



Programme d'accompagnement des intervenants

M4 – Apprendre le français avec le numérique

3 demi-journées

Les 11, 18 et 25 mars
De 9h à 12h

Public

Tout intervenant en atelier sociolinguistique (bénévoles, services civiques, formateurs)

Lieu

GIP FCIP Alsace
2 rue Adolphe Seyboth
Strasbourg

Dossier suivi par

Korana ECKERT, 03 88 23 83 23

Où s'inscrire ?

[fiche d'inscription](#)

Coût et financement

Pas de frais d'inscription

Les pratiques pédagogiques se sont enrichies, ces deux dernières décennies, grâce à l'utilisation du numérique dans l'apprentissage d'une langue. En effet, les nouvelles technologies permettent l'accès aux innombrables ressources favorisant l'apprentissage en autonomie, en amont et en aval des cours de langue.

Ces pratiques se développent également dans les ateliers sociolinguistiques et le public migrant devient de plus en plus réceptifs aux nouvelles méthodes incluant les outils et les ressources numériques.

Ainsi, ce module s'adresse aux animateurs qui souhaiteraient faire du numérique un atout pour l'apprentissage de la langue par leurs apprenants. Il a pour objectif de présenter une sélection d'outils et de montrer comment les introduire et les exploiter auprès du public afin que les moyens d'acquisition de la langue soient plus variés et par conséquent plus efficaces ; le but étant, avant tout, de rendre les apprenants plus autonomes dans leur apprentissage.

Intervenant

La séance sera animée par Eve BRIANT, formatrice FLE/FLI, animation d'ateliers d'Initiation au numérique pour un public allophone, Responsable pédagogique à l'association Plurielles

Objectifs

- Saisir l'intérêt d'utiliser le numérique dans l'apprentissage du français
- Intégrer le numérique avant, pendant et après l'atelier sociolinguistique
- Adapter les fonctionnalités du matériel et des outils numériques à l'apprentissage du français
- Connaître et intégrer les sites de ressources numériques FLE/FLI en ASL
- Connaître les applications FLE sur smartphone et tablette pour un usage en autonomie
- Créer des ressources numériques pour son atelier, ses apprenants

Programme

1^{er} jour : outils numériques courants en ASL : Whats'App, générateur de mots croisés, nuages de mots, partage de documents etc.

2nd jour : sites et applications clés en main

3^{ème} jour : création des exercices avec le numérique (learning apps, quizzlet, kahoot, powtoon etc.)

N.B.

Il est souhaitable d'avoir son propre PC pour le dernier jour de la formation